

# **ИНСТРУКЦИЯ ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ**

---

**САЙТЫ ЗДИМС. АДМИНИСТРАТИВНАЯ ПАНЕЛЬ.**

## СОДЕРЖАНИЕ

<b>1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ .....</b>	<b>3</b>
<b>2. ОСНОВЫ РАБОТЫ.....</b>	<b>3</b>
<b>2.1 РАБОЧАЯ ЗОНА.....</b>	<b>3</b>
<b>2.2 GLOBAL .....</b>	<b>4</b>
<b>A. MAIN.....</b>	<b>7</b>
<b>B. PROJECT PAGE.....</b>	<b>12</b>
<b>C. PROJECTS PAGE.....</b>	<b>13</b>
<b>D. PROJECT.....</b>	<b>14</b>

## 1. Общая информация

Для доступа в режим функциональности «Административная панель для сайта» необходимо перейти в административную панель по ссылке:

Административная панель 3dims.ru: <https://admin.3dims.ru/admin>

Логин: [admin@3dims.ru](mailto:admin@3dims.ru)

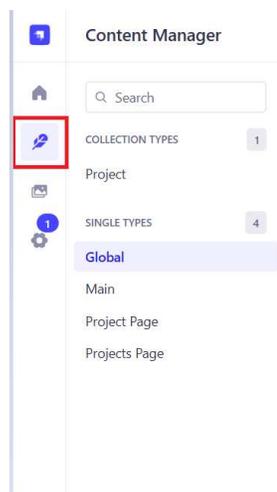
Пароль: 8wDVf6N\_{=VfX!E

Административная панель 3dims.eu: Будет доступна после создания аккаунта платежной системы Stripe

## 2. Основы работы

### 2.1 Рабочая зона

**Важно!** Для работы используется административная панель Strapi, основная работа происходит во вкладке «Content Manager», изображенный на рисунке 1.



**Рис. 1 – Вкладка «Content Manager»**

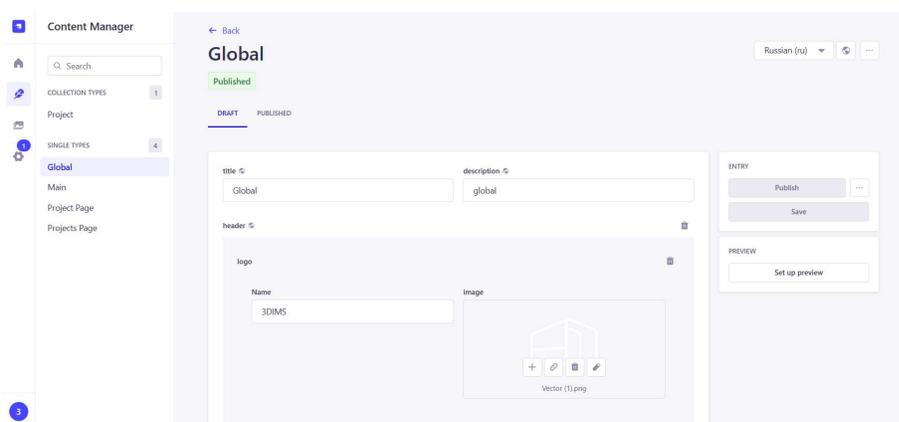
В свою очередь вкладка «Content Manager» делится на основные типы:

- Collection Types – Коллекции, в данную область включена вкладка «Project», которая отвечает за настройку и добавления новых проектов.

- Single Types – элементы страницы, включает в себя:
    - a) Global – отвечает за настройку header и footer на всех страницах
    - b) Main – отвечает за настройку главной страницы
    - c) Project Page – наименование дополнительных элементов, располагающихся на страницах проекта
    - d) Projects Page – настройка фильтрации на странице «Все проекты»
- Далее будут рассмотрены каждую страницу из вышеперечисленных с учетом особенностей.

## 2.2 Global

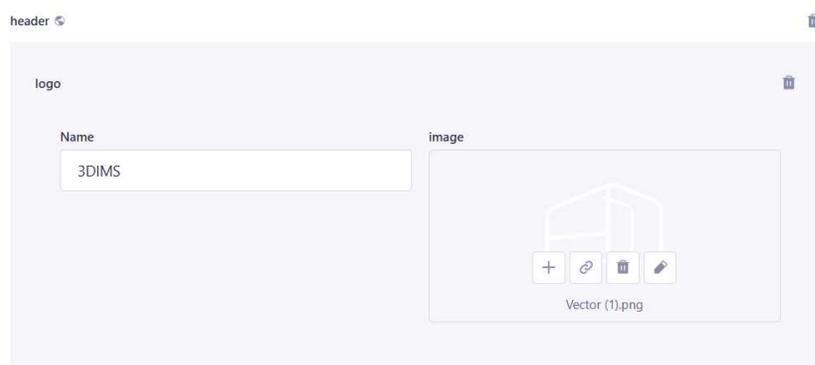
Отвечает за настройку header и footer, которые принимают свой вид на всех страницах итогового сайта. (рис. 2)



**Рис. 2 – Вкладка «Global»**

Настройка вкладки Global позволяет выполнить следующие действия:

### 1. Настройка логотипа



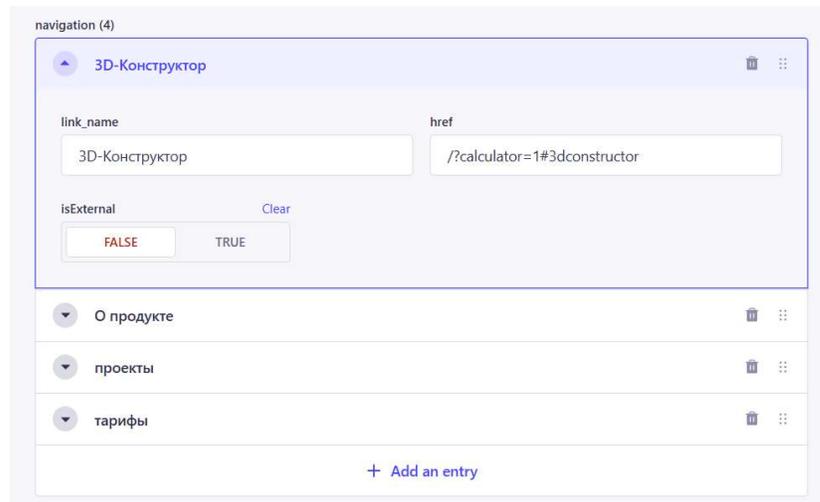
**Рис. 3 – Настройка логотипа**

### 2. Настройка навигации

Link\_name – отвечает за наименование вкладки

href – отвечает за ссылку перехода

isExternal – отвечает за открытие вкладки на текущей странице или в соседней вкладке. Значение False – открывает страницу на текущей вкладке. Значение True – открывает страницу в другой вкладке браузера.



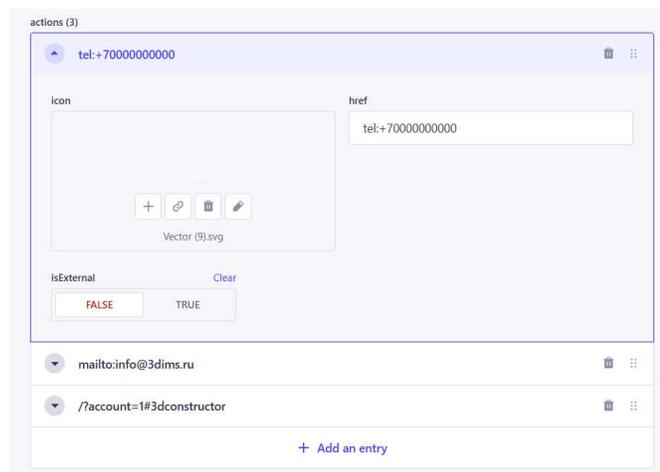
**Рис. 4 – Настройка навигации**

### 3. Настройка кнопок действий

Icon – отвечает за назначение иконки

Href – ссылка перехода, **Важно!** Телефон настраивается в следующем виде: tel:номер телефона (без дефисов и пробелов). Почта настраивается в следующем виде: mailto:почта.

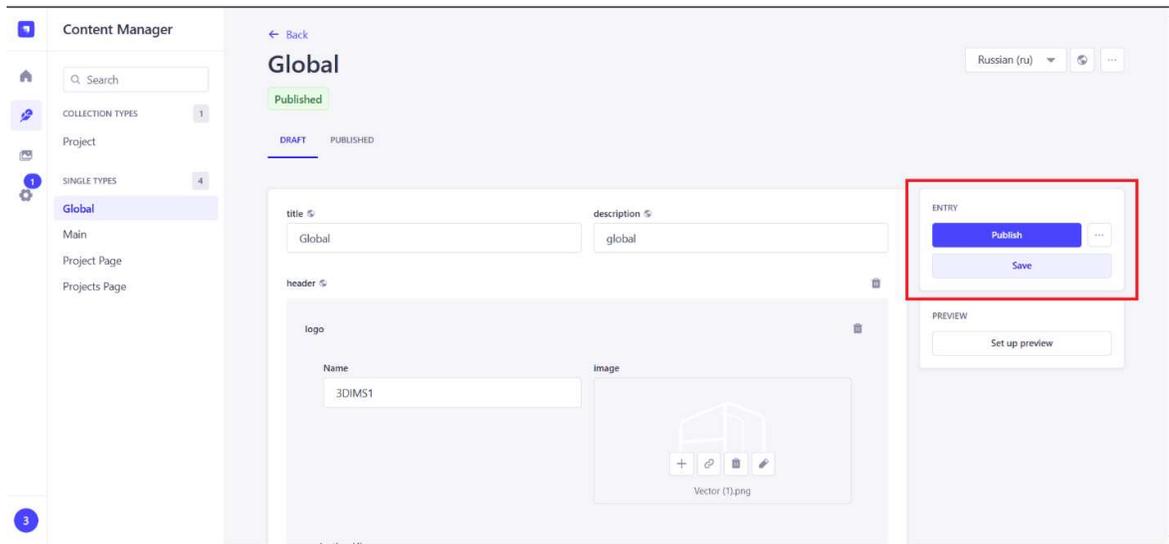
isExternal – отвечает за открытие вкладки на текущей странице или в соседней вкладке. Значение False – открывает страницу на текущей вкладке. Значение True – открывает страницу в другой вкладке браузера.



## Рис. 5 – Настройка кнопок действий

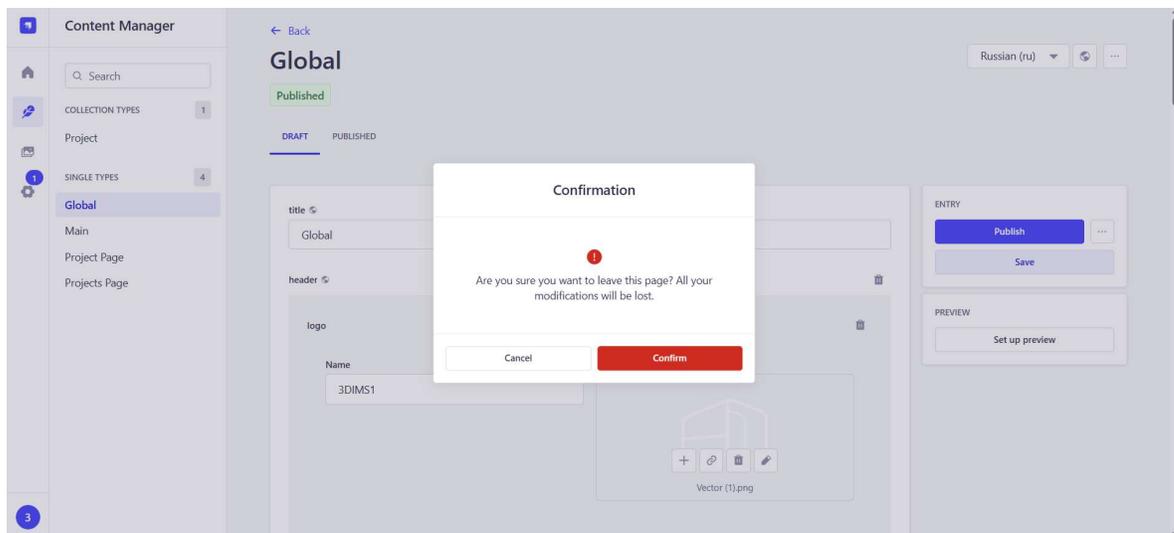
Остальные поля настраиваются по аналогии с приведенными примерами. Пример работы изображения будет затронут в отдельном пункте.

**Важно!** После внесения каких-либо изменений на странице станет активна кнопка «Publish», которая отвечает за внесения изменений на итоговый сайт. Для того, чтобы изменения были применены **ОБЯЗАТЕЛЬНО** необходимо нажимать на кнопку «Publish».



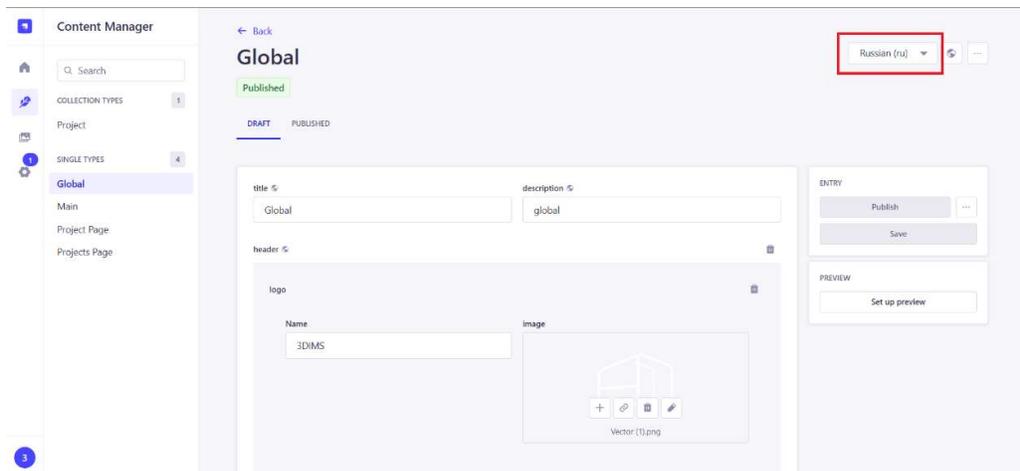
## Рис. 6 – Кнопка Publish

В случае, если внесенные изменения не сохранены или не опубликованы появится соответствующее уведомление.



## Рис. 7 – Уведомление об изменениях

Так как сайты подразумевают многоязычность все изменения необходимо вносить на русскую и английскую версию. Для переключения между версиями необходимо выбрать необходимую из выпадающего списка в верхней части страницы.

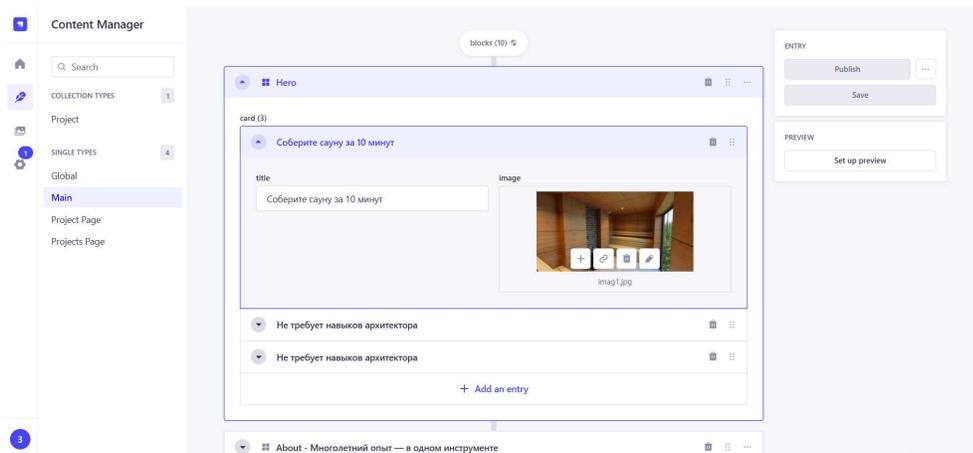


**Рис. 8 – Настройка языковой версии**

При переключении версии алгоритм действия замены контента и сохранения изменений аналогичен.

### **a. Main**

Вкладка «Main» отвечает за настройку главной страницы сайта. Общая структура состоит из блочной архитектуры.



**Рис. 9 – Вкладка «Main»**

Блоки:

Наименование административной панели	Блок на сайте
Hero	СТА-блок
About	Многолетний опыт

Calculator Block	Блок калькулятора
About 3Dims	О строителе
Projects	Кнопка «Все проекты»
Tarifs	Карточки тарифов
Including	В проект входит
Rohol	Блок о Rohol
Partners	Партнерам
FAQ-Block	FAQ на сайте

Основные варианты изменения действуют по аналогии с ранее рассмотренными полями, рассмотрим дополнительные:

### 1. Замена фотографии

Для замены фотографии порядок действий следующий:

- Удалить предыдущее фото, путем нажатия на «Корзину»

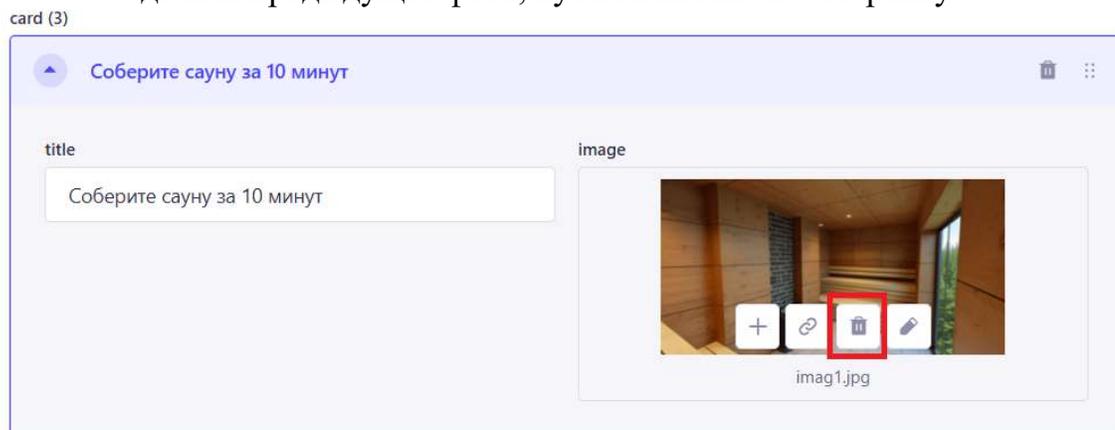


Рис. 10 – Корзина

- Нажать на кнопку «Добавить фото»

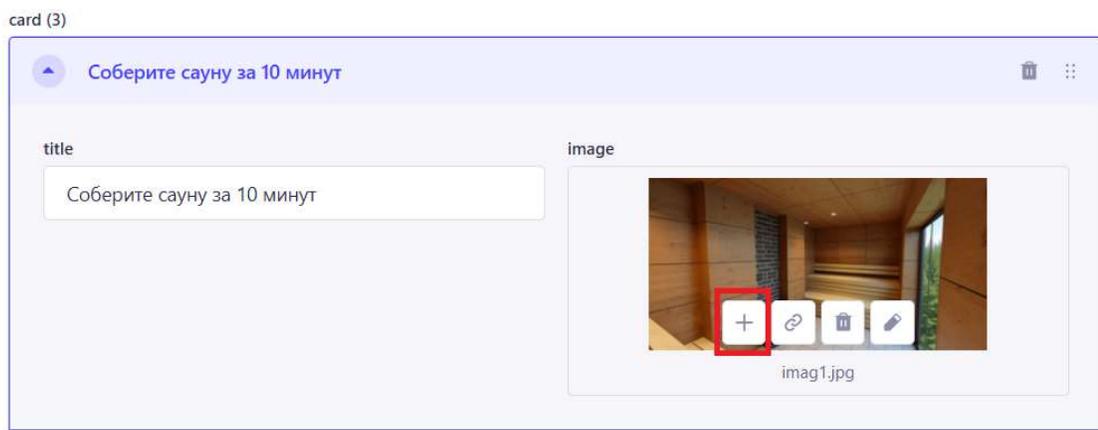
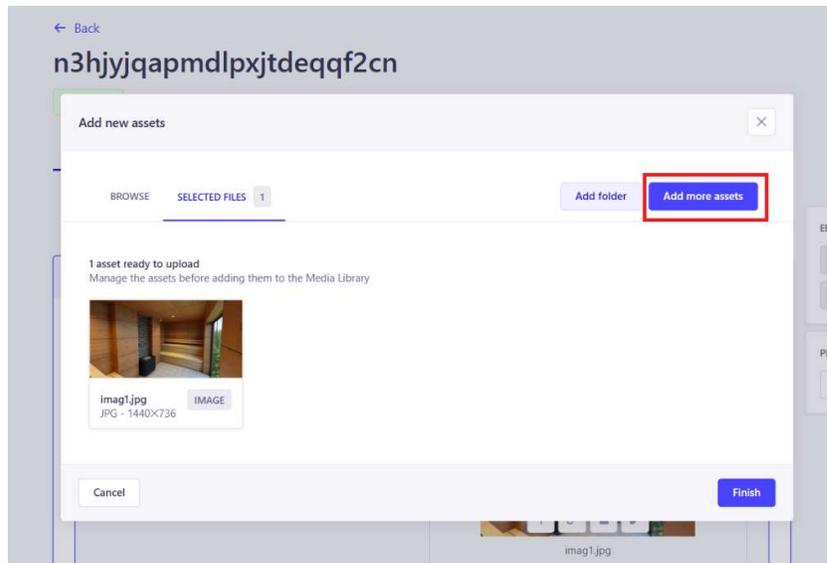


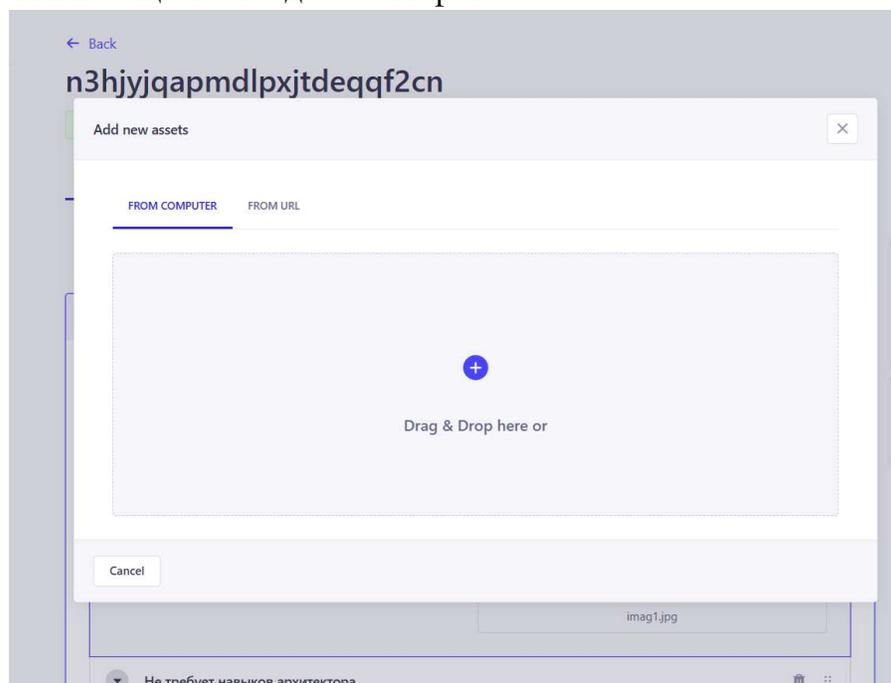
Рис. 11 – Добавить фото

- В сплывающем окне нажать на кнопку «Add more assets»



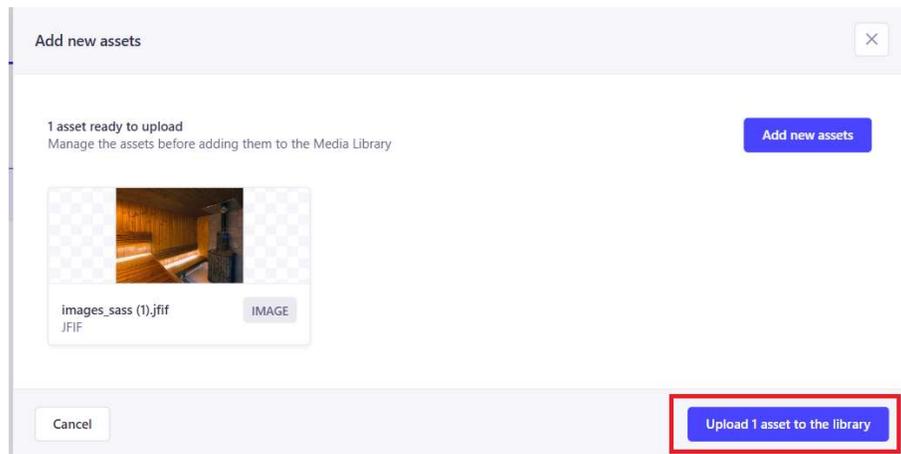
**Рис. 12 – «Add more assets»**

- В сплывающем окне добавить фото



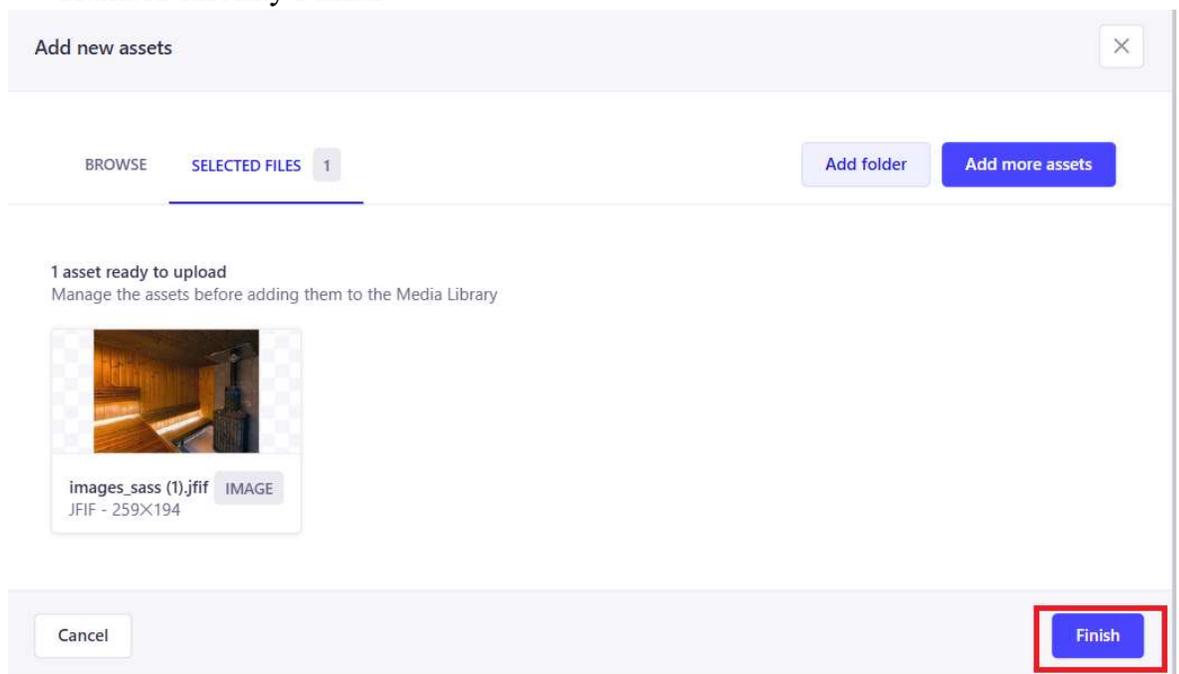
**Рис. 13 – Всплывающее окно**

- Нажать на кнопку Upload



**Рис. 14 – «Upload»**

- Нажать кнопку Finish



**Рис. 15 – «Finish»**

## 2. Блок FAQ

Блок FAQ представляет собой вложенную структуру, изменения вносятся в соответствии со вложенностью:

- GROUPS (title)
- Answers
- Question
- Content

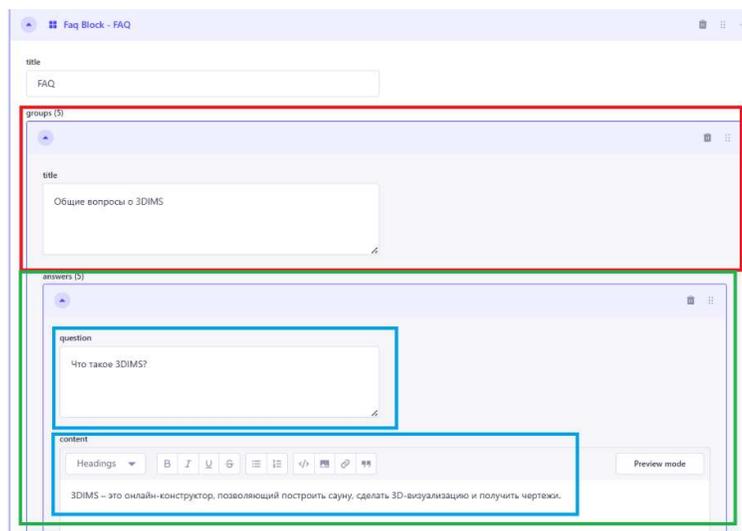


Рис. 16 – Вложенность

### 3. Добавление блоков (Изменения порядка)

**ВАЖНО!** Также есть возможность создавать новый блок на основе существующих продублирован и изменен его порядок. Для этого необходимо нажать на кнопку «Add a component to blocks», изображенной на рисунке.

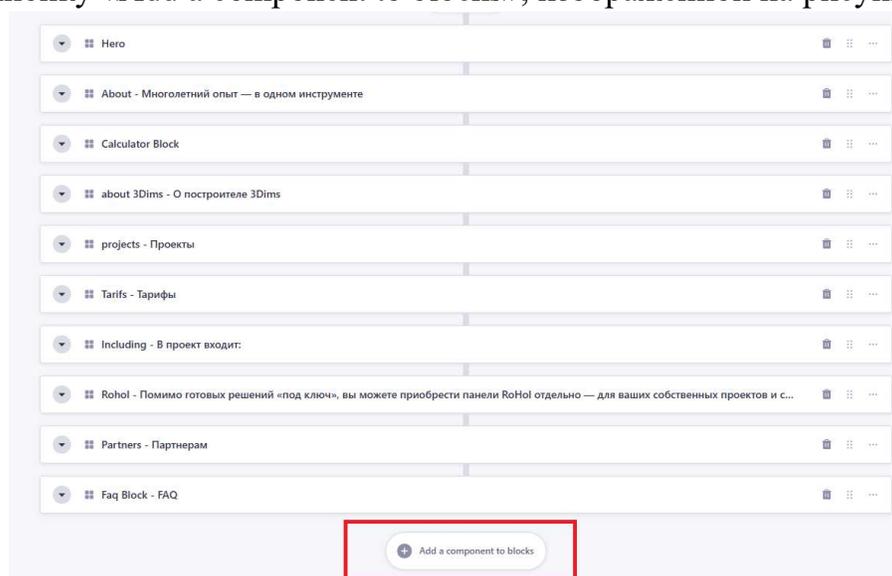
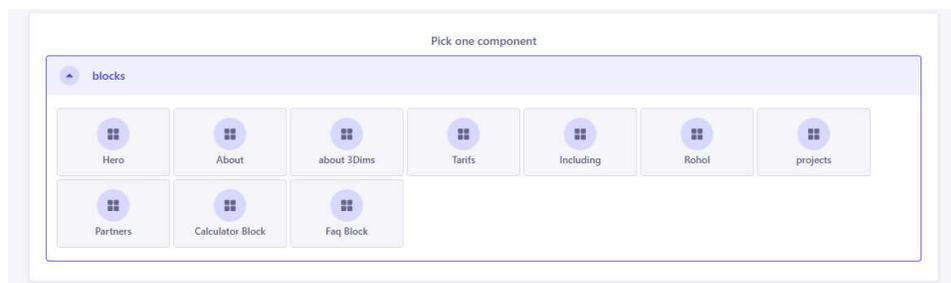


Рис. 16 – Добавить блок

После нажатия на кнопку можно выбрать блок на основе, которого можно создать новый блок и разместить на сайте, поля для заполнения будут соответствовать тому блоку, который был выбран по прямой аналогии.



**Рис. 17 – Выбор блока**

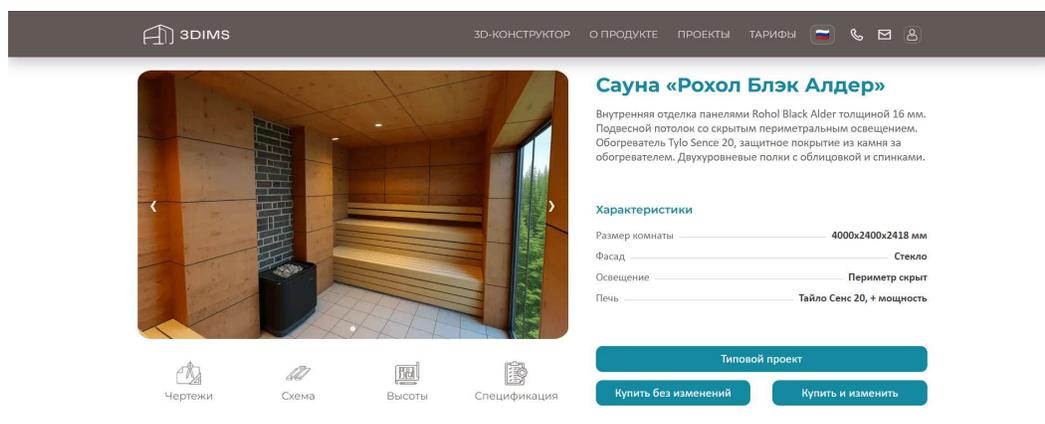
Для перемещения порядка блоков достаточно зажать кнопку и перетащить блок на необходимое место.



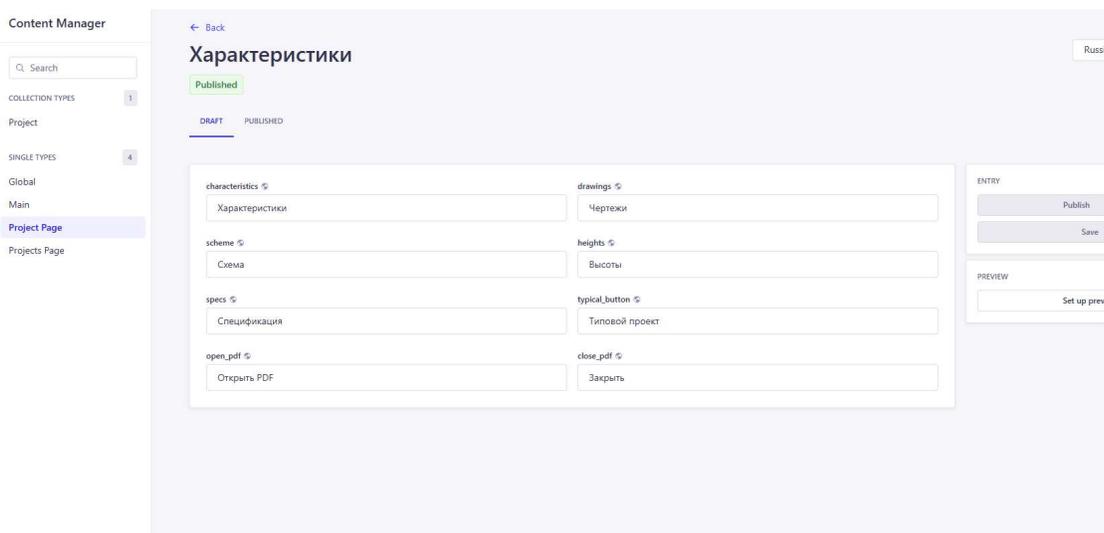
**Рис. 18 – Перемещение блока**

## b. Project Page

Вкладка Project Page отвечает за настройку наименований доп. элементов на странице проекта. Соответствие прослеживается на внутренней странице проекта. Изменения применяются на все внутренние страницы одновременно.



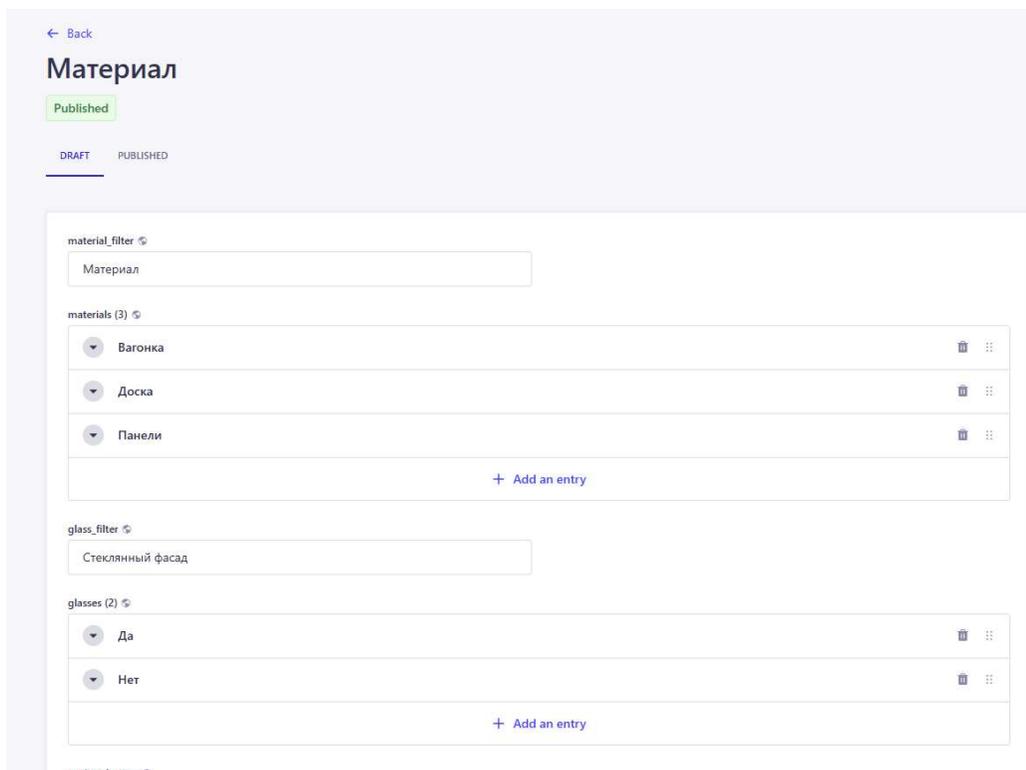
**Рис. 19 – Внутренняя страница проекта**



**Рис. 20 – Вкладка «Project Page» административной панели**

### с. Projects Page

Страница «Projects Page» отвечает за настройку фильтрации и объявления атрибутов проекта. Атрибутами в свою очередь являются «Материал», «Наличие стеклянного фасада». Внутри каждого из этих двух атрибутов можно добавлять дополнительные поля, которые в последствии можно выбрать при создании проекта.



**Рис. 20 – Вкладка «Projects Page» административной панели**

## d. Project

Создание проектов осуществляется на вкладке Project. Для этого необходимо нажать кнопку «Create New Entry» или скопировать проект, находящийся в библиотеке для создание нового проекта на основе предыдущего, путем дублирования проекта.

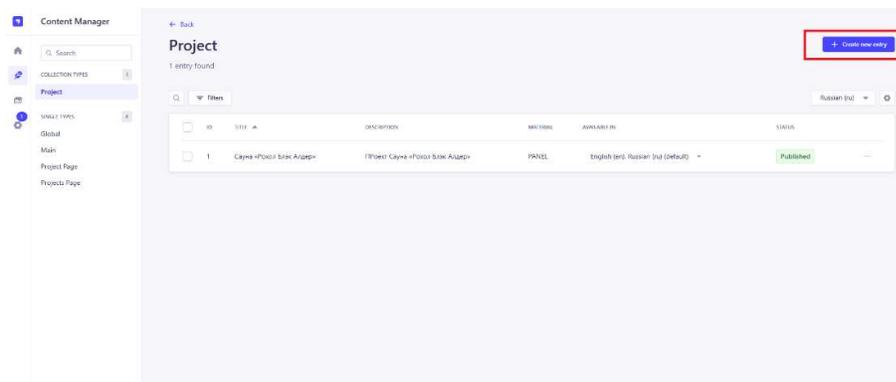


Рис. 21 – Создание нового проекта

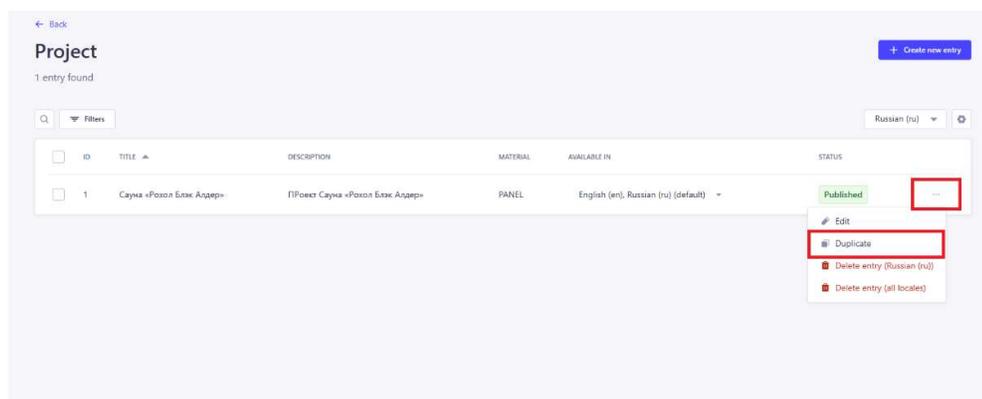


Рис. 22 – Дублирование проекта

## ВАЖНЫЕ ОСОБЕННОСТИ:

В поле material выбирается материал проекта на основе созданных атрибутов.

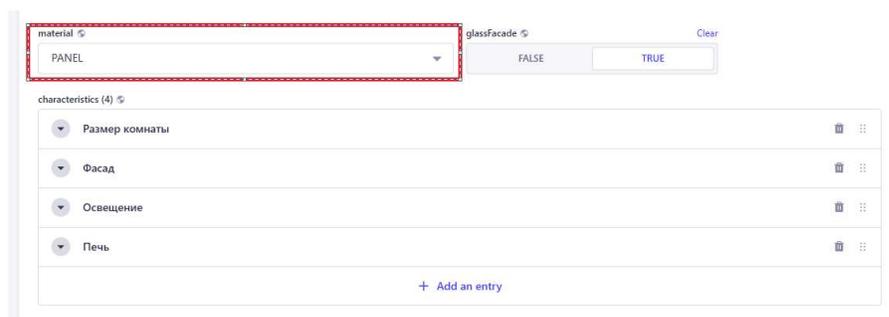


Рис. 23 – Выбор материала

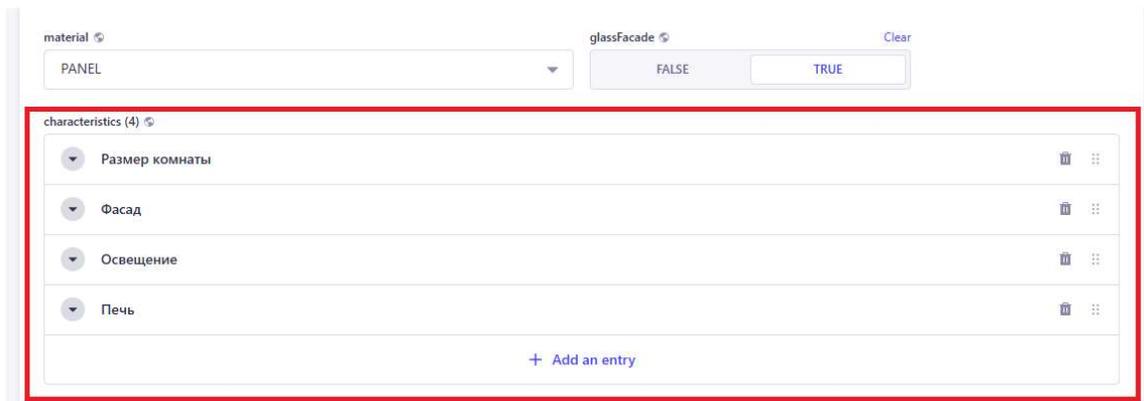
В поле glassFacade показывается наличие/отсутствие.



The screenshot shows a form with a 'material' dropdown menu set to 'PANEL'. To its right is a 'glassFacade' section with two radio buttons: 'FALSE' (selected) and 'TRUE'. Below this is a list of 'characteristics (4)'. The list contains four items: 'Размер комнаты', 'Фасад', 'Освещение', and 'Печь'. Each item has a trash icon and a menu icon on the right. At the bottom of the list is a '+ Add an entry' button.

**Рис. 24 – Наличие/отсутствие стеклянного фасада**

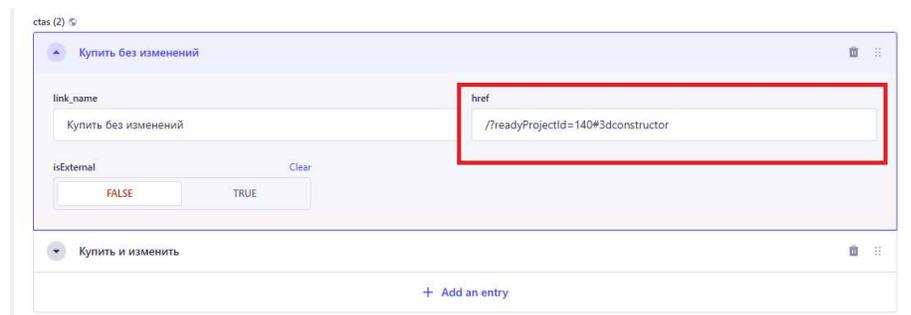
В поле characteristics можно добавлять разумное количество характеристик проекта.



The screenshot shows a form with a 'material' dropdown menu set to 'PANEL'. To its right is a 'glassFacade' section with two radio buttons: 'FALSE' and 'TRUE' (selected). Below this is a list of 'characteristics (4)'. The list contains four items: 'Размер комнаты', 'Фасад', 'Освещение', and 'Печь'. Each item has a trash icon and a menu icon on the right. At the bottom of the list is a '+ Add an entry' button.

**Рис. 24 – Характеристики проекта**

Ссылки кнопок призыва действия редактируются согласно инструкции по добавлению готовых проектов в построителе (будет доступна в течении нескольких дней). **IsExternal** должна всегда находится в значении **FALSE**.



The screenshot shows a form with a 'link\_name' field containing 'Купить без изменений'. To its right is a 'href' field containing '/readyProjectId=140#3dconstructor'. Below these fields is an 'IsExternal' section with two radio buttons: 'FALSE' (selected) and 'TRUE'. At the bottom of the form is a '+ Add an entry' button.

**Рис. 24 – Кнопки призыва действий**

При копировании обязательно нажимать на кнопку обновления поля slug, в противном случае проект не будет создан.



The image shows a form with two input fields. The first field is labeled 'slug' and contains the text 'sauna-rohol-blek-alder'. The second field is labeled 'size' and contains the text '4000x2400x2418 мм'. A red rectangular box highlights a small area in the slug field that displays a red dot, the word 'Unavailable', and a circular refresh icon.

**Рис. 25 – Поле slug**

Остальные поля соответствуют принципу ранее оглашенных в инструкции и соответствуют странице сайта.